

Malphas

PRINCE DÉMON DE LA DISCORDE

Pervers, manipulateur, efficace

VOUS ÊTES QUI, VOUS ?

Vous êtes un des personnages majeurs des Forces du Mal. Vous existez depuis la création du monde, et avez œuvré en tant qu'Archange à la droite de Dieu jusqu'à la révolte de Lucifer. Là, certains diraient que vous avez choisi le mauvais parti, puisque Lucifer a perdu et que tous ses complices, dont vous, avez été précipités dans les profondeurs infernales. D'Archange, vous êtes devenu Prince Démon... soyons sincère, vous ne l'avez jamais regretté.

Le Paradis était très ennuyeux, et toute cette bonté, ces cantiques, cette gentillesse dégoulinante avaient tendance à vous dégouter. En Enfer, le climat est peut-être moins bon mais l'ambiance est nettement plus marrante, et les gens plus variés. Surtout, le boulot y est plus intéressant...

D'ailleurs, vous avez l'impression d'être, parmi vos collègues les Princes Démons, celui qui a le mieux compris la nature du travail démoniaque. Il

ne s'agit pas de faire le mal, c'est à dire de tuer, de voler ou de violer vous-même, mais de pousser les humains à le faire en jouant sur leurs désirs et leurs pulsions cachés. Cette règle pourtant simple, certains des autres Princes Démons l'ont oubliée. Ils sont, à votre avis, beaucoup trop directs dans leurs exactions (une petite guerre, un petit massacre, une petite famine) et oublient que tout l'intérêt du jeu, c'est de conduire les hommes à se damner tous seuls.

VOTRE CARACTÈRE

Vous êtes non-violent... du moins physiquement. Le proverbe qui dit que la violence est le dernier recours de l'incompétence, c'est vous qui l'avez inventé. Par contre vous savez tout de la violence morale. Vous aimez manipuler, détruire. Vous savez être cruel, tuer les illusions en quelques phrases ironiques. Vous aimez faire mousser les espoirs des humains pour tout détruire après, vous aimez jouer au chat et à la souris...

Avec les Princes Démons (vos collègues) ou les Archanges (vos ennemis), le jeu est légèrement différent. Ils vous connaissent et se méfient de



" J'ai appris certaines choses sur toi, mais ne t'inquiète pas, je n'en crois pas un mot. "



vous. Aussi avez-vous renoncé à faire l'innocent — ils n'y croiraient pas — et jouez cartes sur table. Votre but est de faire naître la discorde en diffusant des informations, en montant les gens les uns contre les autres, en utilisant le mensonge et le chantage.

Bien. Ils le savent... et vous considèrent comme un expert en la matière, un expert dont ils peuvent parfois utiliser les talents. Ils vous demandent des informations ou des conseils pour des machinations tordues, que vous leur vendez (avec vous on n'a jamais rien pour rien) contre d'autres informations, ou contre un service ou un vote. Vous vous servez ensuite de tout ce que vous avez obtenu pour faire votre travail... c'est à dire les pousser à s'étriper. Et ils ont beau être prévenus, ça marche !

Ah oui : on vous reconnaît aussi un sens de l'humour détestable.

VOTRE RÔLE OFFICIEL EN ENFER

Prince Démon de la Discorde, vous devez faire naître sur terre des conflits. Du plus petit au plus grand, du conflit intérieur au conflit international. Vous vous occupez aussi bien d'un petit adultère que de la guerre en Bosnie, vous êtes aussi fier d'avoir poussé un enfant à frapper son petit frère que d'avoir créé une guerre civile. Et puis si vous avez une qualité (il vous en faut bien une !) c'est la méticulosité. Vous adorez votre travail. Vous ne vous en lassez jamais. Et la société moderne avec ses paradoxes vous plaît beaucoup, vous trouvez que le terrain de jeu est varié et passionnant.

Vous n'êtes pas censé utiliser vos dons en Enfer, sur les Princes Démons vos collègues, mais ça ne vous a jamais empêché de le faire. Au contraire ! Par contre, mettre la discorde entre les Archanges est permis, et même fortement conseillé par Lucifer...

RÉCEMMENT, QU'AVEZ VOUS FAIT ?

Une bêtise. Vous vous considérez comme très intelligent, mais ça ne vous empêche pas de reconnaître que vous faites parfois des erreurs. Et là, vous avez peur d'avoir été un peu loin... Vous avez failli vous attirer les plus gros

ennuis de votre carrière... heureusement, la mort de Dieu vous a «sauvé» en enterrant l'affaire dans l'oubli.

Ça vous est venu comme ça, un jour, alors que vous jouiez au Monopoly en Enfer avec Marx et Staline. Vous connaissez, bien sûr, la Bible par cœur... Archanges ou Princes Démons, c'est un peu votre livre de chevet. Et vous connaissez la prédiction de l'Antéchrist. Le fils du Diable, qui apparaîtrait un peu avant la fin des temps, qui mettrait la terre à feu et à sang et qui annoncerait l'Apocalypse.

Or, répétons-le, vous avez un humour un peu particulier. Vous vous êtes soudain dit qu'il serait rigolo de créer un faux Antéchrist, et de le lâcher dans la nature pour voir les réactions de tout le monde. Personne ne saurait qu'il s'agit d'un faux (vous conduiriez votre action dans le plus grand secret) et Archanges et Princes Démons s'accuseraient mutuellement de l'avoir créé. Qui sait, en se rejetant la responsabilité, ils réussiraient peut-être à déclencher une guerre entre l'Enfer et le Paradis...

Vous avez donc commencé à préparer votre coup, en cachette de Lucifer, votre maître, et des autres Princes Démons. En effet, vous saviez qu'en agissant ainsi, vous transgressiez toutes les règles mises au point par Dieu et par Lucifer et respectées par tous. D'abord Lucifer serait furieux : créer l'Antéchrist, c'est son rôle, et la décision de le lancer sera prise un jour entre Dieu et lui. Et puis, Dieu n'apprécierait pas du tout qu'un petit malin s'amuse à déclencher des guerres entre le Paradis et l'Enfer. Bref, vous marchiez sur des oeufs.

Ce qui ne vous a pas empêché d'agir. D'abord il vous fallait un complice, et pas le moindre : un Archange. En effet pour créer un être surpuissant qui puisse se faire passer pour l'Antéchrist, il allait falloir prendre un cobaye humain et, grâce à des moyens magiques et technologiques, le bourrer d'un mélange explosif d'énergie angélique et d'énergie démoniaque. Vous pouviez fournir l'énergie démoniaque... restait à trouver l'angélique.

Le complice que vous avez déniché était inattendu : Dominique, l'Archange de la Justice, le plus puissant des Archanges des Forces du Bien — rien que ça. Non, Dominique ne trahissait pas son parti ; ses motivations étaient simplement différentes des vôtres. Le pauvre petit Archangeounet

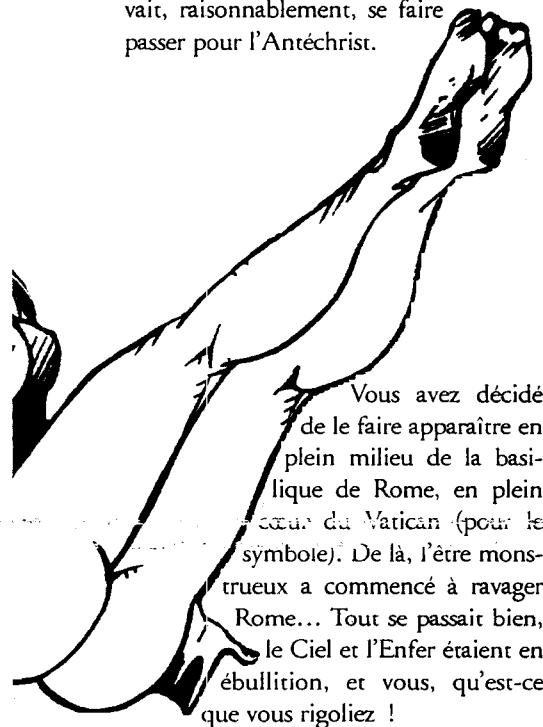
Ça vous est venu comme ça, un jour, alors que vous jouiez au Monopoly en Enfer avec Marx et Staline



Malphas

était, semble-t-il, désespéré par le déclin de la foi chrétienne dans la civilisation occidentale — un problème dont vous vous fichez royalement. Et il imaginait que faire apparaître l'Antéchrist relancerait la foi : à son avis, en voyant ce messager de l'Apocalypse, les humains terrorisés se repentiraient de leurs péchés et se remettraient à croire de peur d'être envoyés en Enfer.

Pourquoi pas ? Peut-être son raisonnement se tenait-il... En tous cas peu vous importait : vous avez accepté son aide. Et celle d'un troisième larron, un Prince Démon masqué qui avait eu vent de votre projet ultra-secret, vous ne savez comment. Vous vous êtes mis tous les trois au travail, et en quelques semaines, vous avez créé dans une caverne discrète de l'Enfer un être superpuissant qui pouvait, raisonnablement, se faire passer pour l'Antéchrist.



Vous avez décidé de le faire apparaître en plein milieu de la basilique de Rome, en plein cœur du Vatican (pour le symbole). De là, l'être monstrueux a commencé à ravager Rome... Tout se passait bien, le Ciel et l'Enfer étaient en ébullition, et vous, qu'est-ce que vous rigoliez !

Puis tout a raté... A cause de l'Archange Dominique. Décidément, les Archanges, on ne peut pas leur faire confiance. Imaginez qu'il a commencé à avoir des remords ! A se dire qu'il avait trahi les desseins de Dieu ! Qu'il avait peut-être créé le véritable Antéchrist ! Qu'il avait péché, et patati, et patata. Là dessus, les Forces du Bien et du Mal se sont alliées pour repousser cet «Antéchrist» malvenu. Les Forces du Mal (les vôtres) ont envoyé le Prince Démon Baal, les Forces du Bien ont envoyé... devinez qui... Dominique.

Ensemble, Prince Démon et Archange, ils ont combattu votre créature et l'ont éliminée avant qu'elle ne fasse plus de dégâts. Vous imaginez bien que Dominique s'était gardé de dire qu'il était à l'origine de la création du monstre contre lequel il avait si vaillamment lutté. Bref, il a été accueilli au Paradis comme un héros. Et après on va dire que c'est vous, Malphas, le tordu...

Vous l'auriez bien dénoncé mais voilà, vous avez les mains liées. Si vous le trahissez, il vous trahira et vous aurez tous les deux à subir les conséquences de votre acte. Parce que pour l'instant, personne n'est au courant que vous étiez, vous, Dominique et le mystérieux Prince Démon masqué, derrière toute cette affaire. Et c'est tant mieux...

Parce que pendant quelques jours, vous avez eu très très peur. Une fois l'Antéchrist vaincu, vous avez commencé à vous inquiéter de la réaction de Dieu. Celui-ci était très occupé par ses explorations d'univers parallèles, mais quand Il reviendrait... quand Il apprendrait (comme on ne peut rien lui cacher) la vérité, ce serait la fin. Furieux, sans doute vous annihilerait-il pour toujours...

Et puis Dieu est mort. Vous n'y êtes pour rien. Mais ça ne vous empêche pas de vous sentir sacrément soulagé.

Ainsi personne ne saura jamais rien de cette histoire.

Un détail vous turlupine, cependant. Le troisième larron de cette histoire, vous savez, le Prince Démon masqué dont vous ignorez toujours l'identité. Lui, il connaît la vérité. Il sait que vous, comme Dominique, êtes les responsables de cette histoire. Sans doute n'a-t-il pas non plus intérêt à vous dénoncer, mais ça reste un risque et vous n'aimez pas les risques. Aussi êtes-vous décidé à découvrir qui était ce mystérieux personnage...

DANS L'ASSISTANCE, VOUS ALLEZ TROUVER

JÉSUS, ARCHANGE ET FILS DE DIEU

Apparemment, un baba-cool sans intérêt, gâté par son père, du genre idéaliste, mou et inefficace. Mais... Vous êtes un bon juge de caractère et vous vous y connaissez assez en hypocrisie pour penser que Jésus se donne un genre. Qu'il en fait trop. Qu'il est, finalement, aussi ambitieux et manipulateur que les autres. Après tout, on ne peut pas être fils de Dieu et complètement crétin...

A savoir : Bien que fils de Dieu, Jésus s'incarne parfois dans des corps de filles. Vous autres Archanges et Princes Démons choisissez indifféremment des corps féminins ou masculins, mais chez Jésus, cela vous fait bizarre. Enfin, avec lui, rien ne vous étonne !

YVES, (YVONNE), ARCHANGE DES SOURCES

L'Archange spécialisé dans la connaissance. Apparemment pacifiste et intello. Mais vous vous en méfiez (vous vous méfiez de tout le monde, d'ailleurs). Trop intelligent pour ne pas être dangereux.

DOMINIQUE, ARCHANGE DE LA JUSTICE

Votre complice... et aussi l'Archange le plus puissant des Forces du Bien, donc officiellement votre pire ennemi. Il est intégriste, décidé, sans scrupules (enfin, normalement). Très dangereux... Sauf qu'il ne peut rien vous faire. Vous vous tenez mutuellement. Vous ne pouvez pas le dénoncer sans qu'il vous dénonce aussitôt, et vice versa.

Vous l'éviteriez bien pendant le reste de la soirée mais la question du troisième conjuré vous titille : qui était-ce ? Peut-être irez-vous discrètement poser la question à Dominique tout à l'heure...



BLANDINE, (BLANDIN), ARCHANGE DES RÊVES

Du genre snob et humaniste. Le genre de personnage qui vous ennue énormément.

BAAL, PRINCE DÉMON DE LA GUERRE

Le plus puissant des Princes Démons de l'Enfer et donc, officiellement, votre chef. Mais vous le respectez assez peu. Il est violent, direct, pas très subtil. Du genre qui se laisse embobiner avec facilité.

CROCELL, PRINCE DÉMON DU FROID

Le lourdaud de l'équipe, toujours à faire des blagues à deux balles. Vous le soupçonnez, de plus, d'être trop attaché aux humains... ce qui n'est pas bon pour un Démon. Lui non plus n'est pas très subtil, vous le manipulez facilement.

ANDREALPHUS, PRINCE DÉMON DE LA LUXURE

Hum... Dangereux. Le sexe est une force à respecter, et Andréalphus, dont le travail est d'amener les humains à la luxure, fait très bien son boulot. Vous admirez sa technique et vous êtes souvent entraîné pour des opérations spéciales... Si vous étiez du genre à avoir un allié, vous pourriez presque dire que c'en est un !

VALEFOR, PRINCE DÉMON DES VOLEURS

Ah, Valefor... Un être incompréhensible. La plupart du temps il ne fait rien de ses dix doigts et vous le méprisez. Puis, soudain, il agit... et montre une intelligence et une habileté phénoménales.

Vous savez sa dernière ? Il a volé — vous ne savez pas comment, ni où, ni à qui — la clé qui ouvre l'escalier qui mène de l'Enfer au Paradis. Un exemplaire unique, une valeur inestimable. Cette clé, il vous l'a vendue... contre un service ; il n'a pas encore décidé lequel. Il vous le demandera un de ces jours (peut-être même ce soir !). Vous avez donné votre parole de Prince Démon de lui rendre ce service, vous êtes donc lié, c'est la règle. Si vous trahissiez votre serment, vous perdriez tous vos points de pouvoirs (voir plus bas) pour la soirée. Cela dit, ça ne vous inquiète pas tellement. Valefor est du genre cool, vous ne pensez pas que le service qu'il vous demandera soit très embêtant.

Une dernière réflexion, cependant, à propos de cette clé. En l'utilisant, ce que vous n'avez pas encore fait, vous auriez pu monter discrètement au Paradis. N'importe quel jour. Par exemple, le jour de la mort de Dieu. Vous auriez pu aller dans la tour où Dieu fait ses expériences et pousser la fameuse manette, et ainsi... tuer Dieu. (Un curieux concept, n'est-ce pas, «tuer Dieu» ? Ça vous fait bizarre, même à vous, le pire des Princes Démons...) Sauf que vous ne l'avez pas fait. Le jour de la mort de Dieu, vous étiez dans la cafétéria de l'Enfer en train de manger des pistaches.

Mais... Vous n'avez pas de témoins de ce fait. Or si on y réfléchit bien, vous aviez un mobile — cette histoire d'Antéchrist que vous ne vouliez pas que Dieu apprenne — et vous aviez un moyen de le tuer — la clé. OK, vous êtes innocent. Vraiment. Mais les gens sont si méchants. Ils se font des idées, des fois. A tout prendre, vous aimeriez bien que nul n'apprenne que vous détenez cette clé. Vous aimeriez bien que Valefor reste discret sur le sujet, et vous allez lui en glisser quelques mots pendant la soirée...

QUE SAVEZ-VOUS SUR LA MORT DE DIEU ?

Rien. Comme nous le disions, vous étiez dans la cafétéria en train de manger des pistaches. Evidemment, vous connaissez quelqu'un qui — à part vous — avait un mobile... L'Archange Dominique, bien sûr. Il ne voulait sûrement pas que le Big Boss apprenne cette histoire de création de faux Antéchrist. D'un autre côté, un Archange, tuer Dieu ? Mouais... Il va falloir vous renseigner sur la question.

En fait, toute cette histoire vous intrigue profondément. Vous sentez quelque chose de louche dans cette mort... et vous comptez bien en apprendre plus. D'abord, ça vous permettra de vous disculper... au cas où. Ensuite, quelle meilleure occasion de mettre la discorde que d'apprendre que quelqu'un a tué Dieu ? Vous pourriez faire chanter le coupable... Ou le dénoncer... Ou en inventer un faux pour monter les uns contre les autres...

Les possibilités sont infinies.

VOTRE AVIS SUR LES PROPOSITIONS

PROPOSITION N°1

Emise par Valefor, Prince Démon des Voleurs.

Instituer une trêve de cinq ans dans la lutte entre les Forces du Bien et les Forces du Mal.

Vous n'avez pas encore d'avis sur la question, mais êtes prêt à écouter tous les arguments.

Malphas

PROPOSITION N°2

Emise par Baal, Prince Démon de la Guerre.

Révéler aux humains la présence des Anges et des Démons sur terre.

Vous êtes plutôt contre. Si tout est à découvert, votre travail de manipulation et de discorde en deviendra plus ardu.

PROPOSITION N°3

*Emise par Dominique, Archange de la Justice
Guerre nucléaire totale*

Vous ne savez pas trop quoi en penser. D'un côté, il y a cette histoire de renouveau de la foi... Le raisonnement de Dominique se tient. Qui ne croit plus en Dieu ne croit pas au Diable... Mais vous aimez bien la civilisation moderne telle quelle est. Les humains sont, à votre avis, pervertis par les médias et la technologie... ce qui est idéal pour vous.

Bref, votre opinion sur le sujet n'est pas faite. Vous allez écouter les arguments des uns et des autres avant de voter.

VOS BUTS PENDANT CETTE SOIRÉE

(par ordre décroissant d'importance)

- 1 - En apprendre plus sur la mort de Dieu.
- 2 - Découvrir qui était le troisième larron (le Prince Démon masqué) de la création de l'Antéchrist.
- 3 - Manipuler les gens, vous passionner pour les intrigues et en profiter pour semer la discorde entre les participants. Bref, faire votre boulot !

QUELQUES CONSEILS POUR JOUER VOTRE PERSONNAGE

Que vous soyez homme ou femme, vous aimez les vêtements simples et sport, de manière à ne pas trop attirer l'attention sur vous. On agit toujours mieux discrètement. Vous n'êtes pas le genre à parler fort ou à vous faire remarquer, mais vous écoutez tout ce qui se dit, vous intéressez à tout. Quand vous prenez enfin la parole, vous êtes souvent ironique et incisif ; vous savez bien sûr être très convaincant quand il le faut... et avoir un air de sincérité incroyable, on s'y tromperait !

VOS RÉPLIQUES PRÉFÉRÉES

- Je vous présente mon ami (remplir le blanc)...
- Ah ? Tu lui fais confiance ? Non non, tu as sûrement raison. Je disais ça comme ça...
- Je préfère ne pas te répéter ce que (remplir le blanc) a dit sur toi...
- J'ai appris certaines choses sur lui, mais je préfère ne rien dire.
- J'ai appris certaines choses sur toi, mais ne t'inquiète pas, je n'en crois pas un mot.
- Quelques conseils ? Je suis un professionnel.

Mais aussi :

- Une info contre une info. Tu commences.
- Je voudrais en savoir plus sur ce point. Que veux-tu en échange ?

TÉLÉPHONE ARABE

Ce sont des ragots, des rumeurs, que vous avez entendu ici et là et dont vous ne garantiriez pas la véracité. Mais certaines sont intéressantes, et vous voulez en savoir plus...

- Vous avez entendu dire que l'Archange Yves avait récemment mené des expériences scientifiques. (Enquête B)
- Il semble qu'un scandale ait récemment perturbé les services administratifs démoniaques. (Enquête E)
- Une petite fille se promène actuellement au Paradis en prétendant avoir sur les Archanges et les Princes Démons des informations croustillantes. (Enquête I)
- On raconte qu'un maëlstrom d'énergie éthérique étrange a plané pendant quelques semaines autour de l'hôtel Raggaza, à Milan. (Enquête K)

A noter : la fameuse clé que Valefor vous a donnée est un puissant objet magique. Elle vous permettra de commencer la partie avec un point de pouvoir en plus.

