



Beaial

PRINCE DÉMON DE LA GUERRE

Violent, Intégriste, Grande gueule

VOUS ÊTES QUI,
VOUS ?

Vous êtes le Prince Démon le plus puissant des Forces du Mal. Vous existez depuis la création du monde, et avez œuvré en tant qu'Archange à la droite de Dieu jusqu'à la révolte de Lucifer. Là, certains diraient que vous avez choisi le mauvais parti, puisque Lucifer a perdu et que tous ses complices, dont vous, avez été précipités dans les profondeurs infernales. D'Archange, vous êtes devenu Prince Démon... soyons sincère, vous ne l'avez jamais regretté.

Sous l'égide de Lucifer, vous avez trouvé votre véritable voie. Vous avez mené les légions infernales à l'assaut des forces du Bien, vous avez ravagé la terre par des guerres et des cataclysmes, vous avez provoqué des

Archanges en combats singuliers... et les avez vaincus. Vous aimez la violence, mais la «belle violence», celle qui se passe dans le fracas des armes, le choc des batailles, de l'acier et du feu, les cris des mourants et les hurlements des vainqueurs. Certains de vos collègues Princes Démons préfèrent, vous le savez, les manipulations retorses, la perversité, la violence psychologique... ils préfèrent jouer le diable à la «Faust»... pas vous.

Et il faut croire que Lucifer est d'accord avec vous car depuis la Chute, il vous a souvent écouté et vous êtes généralement considéré comme le «premier» en Enfer... votre Maître excepté, bien sûr. En l'absence de Lucifer (ou quand il se désintéresse des choses, ce qui est souvent le cas) vous avez souvent imposé vos vues. Et comptez bien encore le faire ce soir...

*Puis tout a raté.
Lucifer a soudain décidé
qu'il avait
besoin de ses
légions pour
aller faire un
tour en
Yougoslavie et a
rappelé tous les
Démons.*



Dieu est Mort

VOTRE CARACTÈRE

Vous êtes franc, direct, brutal et dites ce que vous pensez. Fort. De manière à ce que les autres l'entendent. Vous n'avez pas l'habitude de dissimuler vos opinions, ni d'ailleurs de respecter celles des autres. Vous n'aimez pas les coups par derrière, méprisez les manipulateurs et ne vous abaisseriez pas à mentir.

... Généralement.

Généralement ? Oui... La description ci-dessus pourrait faire croire que vous n'êtes pas très malin... Or c'est loin d'être le cas. Si vous étiez stupide, vous ne seriez pas le premier des Princes Démon.

Votre image de «grande gueule» correspond à la réalité, c'est certain. Mais il n'empêche que grâce à elle, les autres, Archanges comme Princes Démon, ont tendance à vous sous-estimer. Et à prendre pour argent comptant tout ce que vous dites. Très utile... quand justement il vous arrive, rarement mais à bon escient, de faire tout le contraire de ce que nous avons dit ci-dessus. C'est à dire de mentir, de manipuler et de faire des coups par derrière.

Il ne faudrait pas oublier que dans Prince Démon, il y a un Démon. Et vous en êtes le premier...

VOTRE RÔLE OFFICIEL EN ENFER

Prince Démon de la Guerre, vous gérez les légions infernales, les entraînez, les conduisez au combat lorsque cela est nécessaire. Sur terre, vous surveillez les guerres entre humains, en déclenchez souvent, et n'hésitez pas à prendre parfois (sous déguisement humain) la direction d'un bataillon ou d'une armée connue pour son efficacité et sa brutalité.

Vous suivez aussi de très près le développement technologique des armes (traditionnelles, nucléaires, chimiques) et donnez discrètement quelques coups de main aux scientifiques pour que cela avance bien.

RÉCEMMENT, QU'AVEZ VOUS FAIT ?

Votre problème, c'est que vous vous laissez parfois emporter par votre caractère passionné. Et vous avez peur d'avoir fait, récemment, une

assez grosse bêtise... qui a failli vous attirer les plus gros ennuis de votre carrière. En gros, vous avez failli... mais failli seulement... tuer Dieu.

Il existe un certain nombre de règles, établies par Dieu, que ni Archanges ni Princes Démon, ni même Lucifer n'oseraient enfreindre. Le voyage dans le temps, par exemple, est interdit. De même, on ne touche pas à Jésus, le fils de Dieu, sous peine de subir la colère immédiate du Big Boss. Enfin, le terrain de jeu des Anges et des Démon doit être la terre, et leur cobayes les humains. Hors de question, donc, de s'attaquer à l'Enfer ou au Paradis, qui sont «terrains neutres et sacrés».

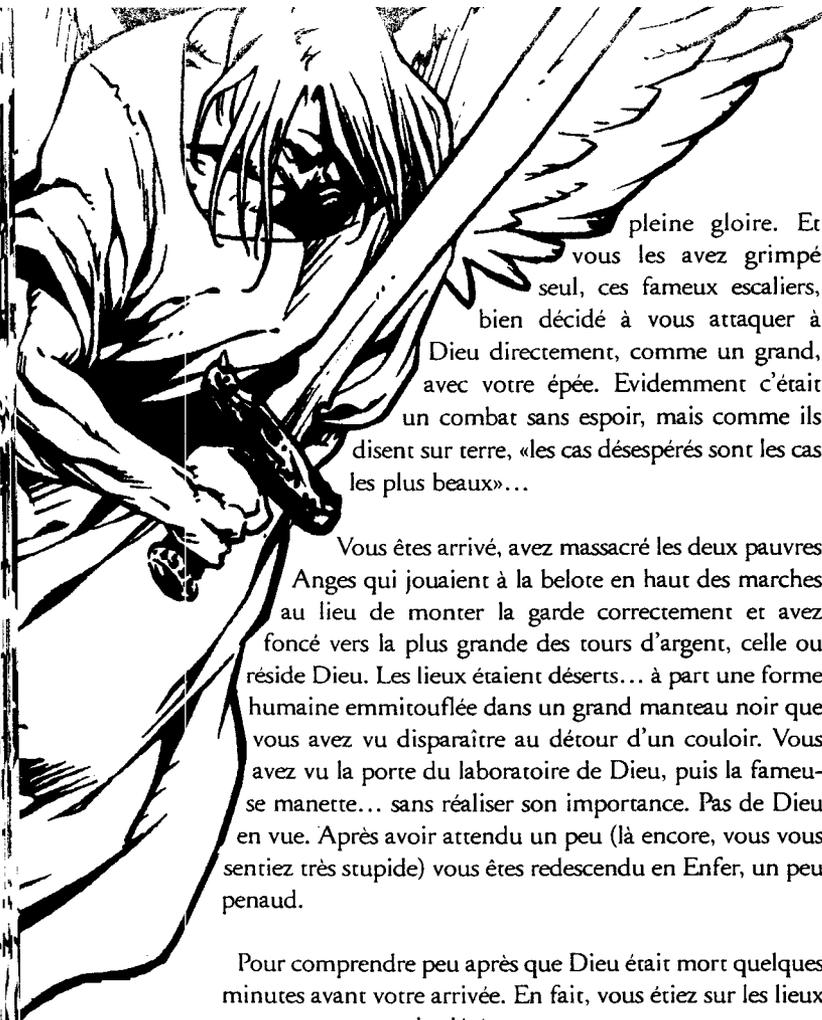
Or cette dernière règle, vous avez décidé de l'enfreindre. Après tout, la guerre, c'est votre dada, et quelle plus belle guerre que celle de l'Enfer contre le Paradis ? Mener les légions infernales contre le royaume des cieux, voir s'écrouler dans les flammes les tours d'argent divines, n'est-ce pas là une vision...paradisique ? Aussi — tout en sachant parfaitement que Lucifer désapprouverait votre acte — vous avez préparé, dans le plus grand secret, une offensive. Vous avez pris cinq cents de vos meilleurs Démon de combat et les avez entraînés à mort. Ensuite, vous vous êtes débrouillé pour faire voler par Valefor, le Prince Démon des Voleurs, la clé de l'escalier qui mène directement de l'Enfer au Paradis. Celle-ci était gardée par Yves (Yvonne), l'Archange des Sources, dans sa bibliothèque au Ciel. Vous ne savez pas comment Valefor a fait, mais il vous l'a obtenue, cette clé...

Le jour J, tout était prêt. Vous avez ouvert la porte de l'escalier, vous y avez conduit vos Démon, vous avez monté le premier étage (il y en a sept qui séparent l'Enfer et le Paradis)... accomplissant ainsi le sacrilège, car votre «péché» ne prenait réalité qu'au moment où vous mettiez le pied sur ce fameux escalier. Vous saviez pertinemment que vous risquiez non seulement la colère de Lucifer, mais aussi celle, directe, de Dieu...

Puis tout a raté. Lucifer a soudain décidé qu'il avait besoin de ses légions pour aller faire un tour en Yougoslavie et a rappelé tous les Démon. Vos «hommes» n'ont pas osé désobéir à leur Maître et ont tourné les talons. Vous vous êtes retrouvé seul, l'air stupide, dans le fameux escalier.

Furieux, vous avez décidé de ne pas laisser tomber. Votre attaque était fichue, et vous, vous étiez foutu, parce que tôt ou tard Dieu apprendrait ce que vous aviez fait (il est très difficile de lui cacher quelque chose) et là... ce serait l'humiliation, la rétrogradation, voire l'annihilation. Comme vous n'êtes pas du genre à laisser faire les choses, vous vous êtes dit que perdu pour perdu, autant périr en





pleine gloire. Et vous les avez grimpé seul, ces fameux escaliers, bien décidé à vous attaquer à Dieu directement, comme un grand, avec votre épée. Evidemment c'était un combat sans espoir, mais comme ils disent sur terre, «les cas désespérés sont les cas les plus beaux»...

Vous êtes arrivé, avez massacré les deux pauvres Anges qui jouaient à la belote en haut des marches au lieu de monter la garde correctement et avez foncé vers la plus grande des tours d'argent, celle où réside Dieu. Les lieux étaient déserts... à part une forme humaine emmitouflée dans un grand manteau noir que vous avez vu disparaître au détour d'un couloir. Vous avez vu la porte du laboratoire de Dieu, puis la fameuse manette... sans réaliser son importance. Pas de Dieu en vue. Après avoir attendu un peu (là encore, vous vous sentiez très stupide) vous êtes redescendu en Enfer, un peu penaud.

Pour comprendre peu après que Dieu était mort quelques minutes avant votre arrivée. En fait, vous étiez sur les lieux au moment exact du décès...

Mais vous n'avez rien à voir avec sa mort. En fait, vous vous êtes même senti sacrément soulagé. Personne ne saura jamais rien de cette histoire, maintenant...

DANS L'ASSISTANCE, VOUS ALLEZ TROUVER

A noter : D'une manière générale, vous haïssez et méprisez les Archanges, vos ennemis. Mais certains sont plus dangereux que d'autres... et dans toute bonne stratégie militaire, il faut parfois savoir pactiser avec ses adversaires.

JÉSUS, ARCHANGE ET FILS DE DIEU

Le fils chéri à son Papa vous a toujours semblé niais, falot et sans conséquence. Vous méprisez l'Évangile que vous considérez comme un ramassis de bêtises incroyables. «Si on te frappe la joue droite, tend la joue gauche». Ben voyons. Si c'est avec ce genre de théories «qu'ils» pensent gagner la guerre... Remarquez que les Forces du Bien n'ont pas vraiment appliqué ces préceptes à la lettre, les Croisades et l'Inquisition en sont la preuve...

YVES, (YVONNE), ARCHANGE DES SOURCES

L'Archange des Sources, dont le rôle est de gérer la connaissance, est un être plus complexe, du genre intello. Vous le méprisez comme vous méprisez tous les rats de bibliothèque. D'ailleurs c'est à lui que Valefor, Prince Démon des Voleurs, a réussi à dérober la clé de l'escalier qui menait de l'Enfer au Paradis. Le pauvre Archange doit encore chercher qui est le coupable... Et ce n'est pas vous qui allez lui dire !

BLANDINE (BLANDIN), ARCHANGE DES RÊVES

Un Archange snob qui prétend avoir des idées «humanistes». Méprisable.

DOMINIQUE, ARCHANGE DE LA JUSTICE

Le plus puissant des Archanges des Forces du Bien, et le plus dangereux. Au Paradis, c'est un peu votre équivalent. Il n'est pas du genre à s'embarrasser de scrupules inutiles (la destruction de Sodome et Gomorre, les Croisades et l'Inquisition dont nous parlions tout à l'heure, c'étaient ses idées)... Il lutte pour sa foi avec violence et énergie. Bien qu'il soit votre adversaire, vous avez l'intention d'être aimable avec lui... Surtout que vous vous êtes battu à ses côtés, récemment, contre une créature qui se disait être l'Antéchrist... Une histoire bizarre, sur laquelle vous aimeriez d'ailleurs en apprendre plus (pour plus de renseignements, voir plus bas la rubrique : «Téléphone arabe»).

MALPHAS, PRINCE DÉMON DE LA DISCORDE

Il est coupé à être votre allié, comme tous les Princes Démons, mais vous le trouvez compliqué et pervers. Il est très malin, très dangereux, et n'a pas son pareil pour dénicher des informations brûlantes... aussi faites-vous parfois appel à lui quand vous voulez savoir quelque chose. Ou quand vous voulez un conseil pour une machination tordue. Mais attention, avec lui, on n'a rien pour rien.

CROCELL, PRINCE DÉMON DU FROID

A votre avis, un fumiste qui n'arrête pas de blaguer au lieu de faire son boulot de Démon. Pas sérieux.

ANDRÉALPHUS, PRINCE DÉMON DE LA LUXURE

Qu'il soit sous forme masculine ou féminine, ce Prince Démon là fait en général bien son travail. D'ailleurs, vous avez assez dirigé d'armées et de soldats pour savoir que le «sexe» (le domaine d'Andréalphus) est un moteur souvent aussi puissant que la violence. Un bon allié.

VALEFOR, PRINCE DÉMON DES VOLEURS

Vous admirez l'habileté de Valefor tout en vous méfiant un peu de lui. Il est secret, et comme il n'aime pas la violence, vous aimeriez bien le traiter de lâche... sauf qu'il peut encore vous être utile.

C'est Valefor qui a volé pour vous à Yves (Yvonne), l'Archange des Sources, la clé de l'escalier qui mène de l'Enfer au Paradis... Il vous l'a garantie... Un exemplaire unique, une valeur inestimable, un véritable trésor.

Mais il est à noter que Valefor ne savait pas que vous étiez son commanditaire. Vous l'aviez contacté sous un déguisement, en lui donnant un ordre de vol signé de Lucifer. Cet ordre, vous l'aviez écrit vous-même sur un papier vierge orné de la signature de Lucifer, que vous aviez volé discrètement à l'administration démoniaque. Valefor croit donc qu'il a donné cette clé à un envoyé de son patron. Vous n'allez pas le détromper — non que vous craigniez quelque chose de Valefor, mais le moins on parlera de cette histoire sinistre, le mieux ça sera.

Vous n'aimeriez d'ailleurs pas trop qu'on apprenne que vous étiez sur place, près de la fameuse manette, au moment de la mort de Dieu. D'ici que les gens se fassent des idées...

QUE SAVEZ-VOUS SUR LA MORT DE DIEU ?

Vous êtes sans doute le seul dans cette assistance à avoir, sur la mort de Dieu, un élément concret qui vous fasse douter de la ténacité de l'accident.

Après tout, vous étiez sur place (on le saura)... et vous avez vu une silhouette s'éloigner. Qui était cette silhouette ? N'aurait-elle pas... poussé la manette et «assassiné Dieu» ? C'est paradoxal ; bien que vous soyez un Prince Démon et bien que vous soyez venu, vous même, avec des intentions très agressives, le fait qu'on ait pu «assassiner Dieu» vous donne des frissons dans le dos. Le geste vous semble blasphématoire. Qu'on s'attaque à Dieu face à face, avec une épée, comme vous vouliez le faire et comme Lucifer l'a fait au moment de la Chute, c'est une chose. Qu'on le tue par derrière en est une autre. C'est un... sacrilège, même si le mot sonne bizarre dans votre bouche de Prince Démon. Mince, c'était Dieu, quand même ! Le type qui vous a tous créé...

Aussi avez-vous l'intention d'essayer d'en savoir plus. Vous voulez découvrir s'il s'agit, oui ou non, d'un meurtre. Vous voulez comprendre qui était la silhouette et ce qu'elle faisait là. Vous voulez savoir qui avait des raisons de «tuer Dieu». Cette soirée, qui réunit les êtres les plus importants des Forces du Bien et du Mal, vous semble un moment idéal pour enquêter.

Bien sûr, ce genre de tâche n'est pas vraiment dans votre caractère. Il va vous falloir mentir, fouiner, vous qui êtes du genre direct. Surtout que vous ne voulez pas qu'on apprenne votre présence sur place.

C'est le moment de ruser...

VOTRE AVIS SUR LES PROPOSITIONS

PROPOSITION N°1

*Emise par Valefor, Prince Démon des Voleurs.
Instituer une trêve de cinq ans dans la lutte entre les Forces du Bien et les Forces du Mal.*

Pourquoi pas ? Cela permettrait de préparer tranquillement la mise en place de la proposition n°2, la vôtre.

PROPOSITION N°2

*Emise par Baal, Prince Démon de la Guerre.
Révéler aux humains la présence des Anges et des Démons sur terre.*

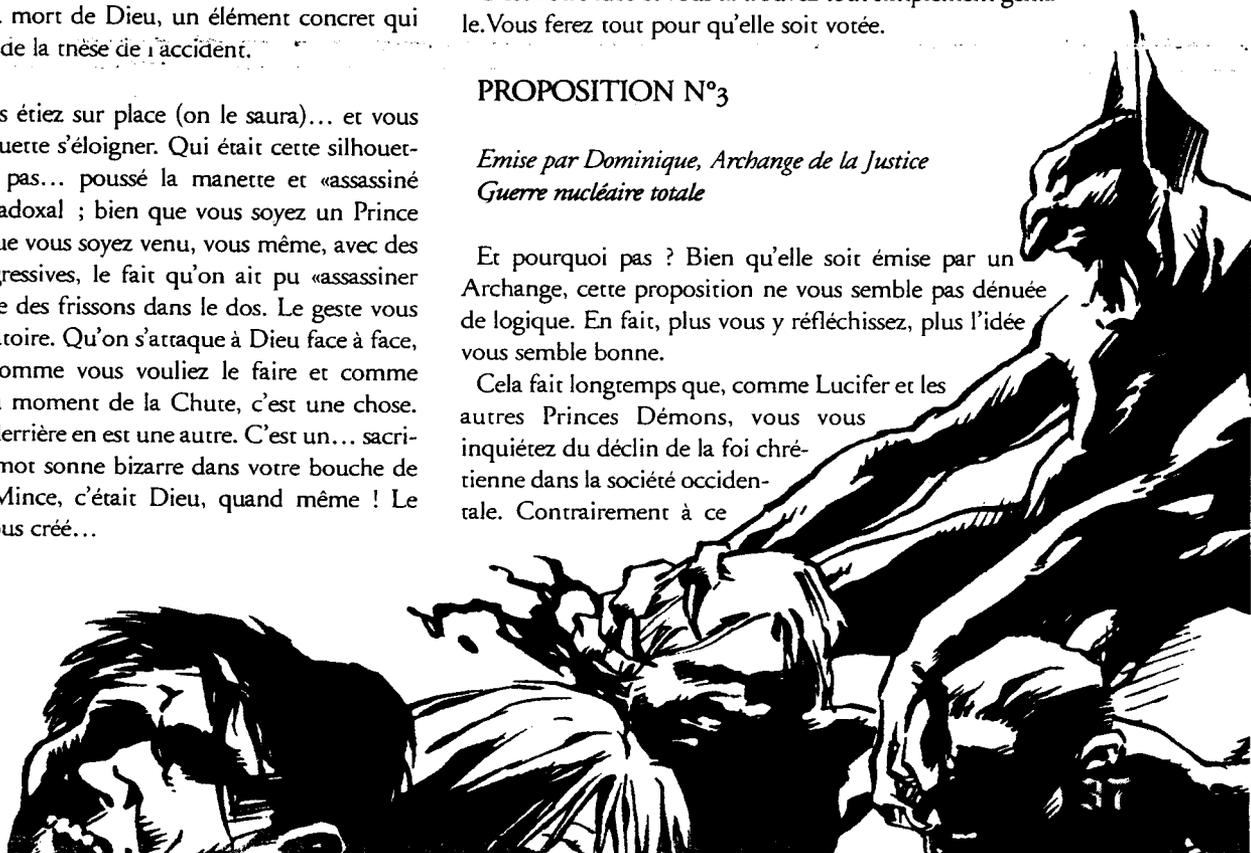
C'est votre idée et vous la trouvez tout simplement géniale. Vous ferez tout pour qu'elle soit votée.

PROPOSITION N°3

*Emise par Dominique, Archange de la Justice
Guerre nucléaire totale*

Et pourquoi pas ? Bien qu'elle soit émise par un Archange, cette proposition ne vous semble pas dénuée de logique. En fait, plus vous y réfléchissez, plus l'idée vous semble bonne.

Cela fait longtemps que, comme Lucifer et les autres Princes Démons, vous vous inquiétez du déclin de la foi chrétienne dans la société occidentale. Contrairement à ce



qu'on pourrait croire, le déclin du christianisme fait beaucoup de tort aux Forces du Mal. Qui ne croit pas en Dieu ne croit pas au Diable, et il est difficile de damner des humains qui ignorent jusqu'à la moindre notion de péché.

Or la technologie et la science moderne (la contraception, la télévision, tout ça) sont à votre avis responsable de la disparition de la foi. Si le conseil (Archange et Princes Démons) réuni ce soir votait le déclenchement d'une guerre nucléaire totale sur terre, le christianisme serait sans doute sauvé.

Bien sûr, la plupart des humains mourraient, mais les survivants seraient tellement choqués qu'ils y verraient sans doute la venue de l'Apocalypse. De plus, leur conditions de vie post-cataclysmiques seraient si dures qu'ils auraient besoin de la religion pour survivre. Il suffirait alors de quelques miracles et de quelques apparitions pour relancer la foi, plus pure, plus passionnée, plus saine. Et pour les Démons, ce serait un nouveau terrain de jeu.

Et puis cela vous permettrait de tester enfin ces beaux missiles nucléaires dont vous supervisez la conception depuis des décades et dont vous finissez par désespérer qu'ils servent un jour.

Que des avantages ! Cette proposition, vous allez voter pour...

VOS BUTS PENDANT CETTE SOIRÉE

(par ordre décroissant d'importance)

- 1 - Découvrir la vérité sur la mort de Dieu.
- 2 - Faire voter la proposition n°2.
- 3 - Eviter que l'on apprenne votre présence à l'heure et sur les lieux du crime.

QUELQUES CONSEILS POUR JOUER VOTRE PERSONNAGE

Adoptez une tenue un peu des-troy... Blouson de cuir, patches et bracelets de cuir seront les bienvenus. Vous n'êtes pas du genre discret ! Si vous

êtes une fille, vous pouvez jouer sur le genre séductrice «hard», avec mini en cuir, body et cravache à la main.

Parlez fort, interrompez les gens et contredisez-les. Affirmez que vous dites toujours ce que vous pensez, et n'hésitez pas à montrer votre mépris à ceux qui le méritent. Insistez sur votre côté franc du collier, dites que vous n'êtes pas du genre à faire les coups par derrière et que si on a quelque chose à vous dire, il faut qu'on vous le dise en face.

Mais n'oubliez pas que même si tout cela correspond vraiment à votre personnalité, vous êtes aussi un malin quand il le faut. Laissez les gens penser que vous êtes le «balourd» de cette soirée puis agissez... en laissant traîner vos oreilles, en enquêtant, en échangeant des informations, en prêchant le faux pour savoir le vrai. Etonnez-les !

VOS RÉPLIQUES PRÉFÉRÉES

- Ta gueule.
- Pourquoi tu me parles, t'as pas d'amis ?
- T'es encore là, t'as pas de maison ?

" Pourquoi tu me parles, t'as pas d'amis ? "

- T'as quelque chose à me dire, je suis là. Si c'est pour parler derrière le dos des gens, ferme-la.
- Quand on te frappe la joue gauche, mets un pain. (Evangile selon Saint Baal.)
- Eclate ton prochain avant qu'il ne le fasse. (Evangile selon Saint Baal.)
- Face tu perds, pile je gagne.
- La subtilité, c'est comme une division de Panzer en 42.

Mais aussi :

- Très bien. Une info contre une info. Je commence...

- Essaie d'en savoir plus là-dessus, je m'occupe de ça.

- Nous avons des intérêts en communs, je crois. Je propose une alliance temporaire...

TÉLÉPHONE ARABE

Ce sont des ragots, des rumeurs, que vous avez entendu ici et là et dont vous ne garantiriez pas la véracité. Mais certaines sont intéressantes, et vous voulez en savoir plus...

• Vous avez entendu dire que l'Archange Yves avait récemment mené des expériences scientifiques. (Enquête B)

• Un petit Démon se promène actuellement en Enfer en prétendant avoir sur les Archanges et les Princes Démons des informations croustillantes. (Enquête G).

• Vous avez entendu dire qu'il existait un dossier «brûlant» réunissant des informations étonnantes sur l'emploi du temps de certains Archanges. (Enquête H)

• On raconte que la découverte d'un nouveau texte évangélique aux répercussions... surprenantes a plongé les hautes instances du Paradis dans l'étonnement. (Enquête O).

A noter : la fameuse clé que Valefor vous a donnée est un puissant objet magique. Elle vous permettra de commencer la partie avec un point de pouvoir en plus.
